

Jeu de l'Oie "A la suite de Jésus"

Le nombre de joueurs est indifférent, mais le plateau de jeu et les cases étant petits, on ne peut pas être nombreux à un même endroit (on peut éventuellement agrandir le plateau par photocopie en A3). Prévoir un pion par joueur. Chaque joueur lance un dé à tour de rôle. Dès le premier coup, on peut partir quel que soit le nombre affiché.

1. Naissance de Jésus : passe un tour

On peut en profiter pour raconter l'évangile (Lc 2, 1-14)

2. Circoncision

La question "c'est quoi" va inévitablement venir ; difficile à contourner d'autant plus qu'un enfant risque d'être choqué et de se demander quelle idée de couper un peu de peau du sexe en guise de signe d'alliance. On peut se limiter à dire que c'est une opération nécessaire dans les pays chauds pour des questions d'hygiène et que pour un bébé elle est très bien tolérée

3. Présentation au temple de Jérusalem

On peut en profiter pour raconter l'évangile (Lc 2, 22-40)

4. Epiphanie : passe un tour avec les mages puis va directement au 6 sans lancer le dé

On peut en profiter pour raconter l'évangile (Mt 2, 1-12)

5

6. La Sainte Famille en Egypte

Joseph s'enfuit avec Marie et Jésus pour se mettre à l'abri du roi Hérode qui veut le tuer

7. Passe un tour en Egypte avec la Sainte Famille

8.

9.

10.

11. Jésus à Nazareth : passe un tour

Joseph, Marie et Jésus reviennent à Nazareth et s'y installent

12.

13.

14. Pèlerinage au Temple de Jérusalem : passe 2 tours

Jésus a 12 ans : il y va pour la 1ère fois : il est tellement impressionné qu'il y reste sans prévenir ses parents qui le cherchent pendant 3 jours : raconter (Lc 2, 41-52)

15. Retour en Palestine

16.

17. Joseph t'a demandé de raboter une planche pour l'aider et comme tu ne sais pas faire, tu l'as ratée : passe un tour pour réparer

18.

19. Baptême de Jésus

raconter (Mt 3, 13-17)

20. Tu as assisté au baptême de Jésus et ça te donne des ailes pour l'accompagner dans sa mission : va immédiatement à la case 29

21. Jésus au désert : passe un tour pour lui tenir compagnie

occasion de se poser la question : que peut être la "tentation" pour un enfant ?

22.

23.

24.

25.

26.

27. Tu fais provision d'eau pour remplir les cuves des noces de Cana : tu peux directement y aller (case 30)

28.

29. Jésus revient à Nazareth

Jésus revient dans sa famille mais il est mal reçu : raconter (Lc 4, 14-30)

30. Les Noces de Cana : pour remplir les cuves, tu as besoin de beaucoup d'eau : va en chercher au bord du lac (case 27), sauf si tu viens directement de cette case

raconter (Jn 2, 1-11)

31. Jésus à Capharnaüm : passe 1 tour à l'écouter

Jésus s'installe à Capharnaüm où il a plusieurs amis qui seront ses premiers disciples

32. Pêche miraculeuse

raconter (Lc 5, 1-11)

33. Jésus va prêcher dans les environs : va jusqu'à 36 pour l'attendre

34.

35.

36. Appel des premiers disciples

raconter (Mc 1, 14-20)

37. Jésus guérit des malades : tu es tellement content que tu vas tout de suite en case 41

38. La cananéenne

raconter (Mt 15, 21-28)

39.

40.

41. Confession de Pierre à Césarée : au prochain tour, passe à 42 sans relancer le dé

raconter (Mt 16, 13-20)

42. Annonce de la Passion

Jésus annonce qu'il va être rejeté et être tué : Pierre refuse cette perspective

raconter (Mt 16, 21-27 ; voir ci-dessus)

43. La fille de Jaïre

raconter (Mc 5, 21..53)

44. Le bon berger

raconter (par exemple Jn 10, 1-10)

45. Le plus grand, l'enfant

raconter (Mt 18, 1-5)

46. Transfiguration : comme Pierre, tu voudrais bien rester sur la montagne... Passe 2 tours

raconter (Lc 9, 28-36)

47.

48. Jésus annonce la Passion : si tu as tiré 4, 5 ou 6, va jusqu'à 54, sinon recule à 42

49.

50.

51.

52. La Samaritaine

raconter (Jn 4, 5-42)

53.

54. Bartimée

raconter (Mc 10, 35-45)

55. Entrée à Jérusalem

raconter (Lc 19, 29-40)

56. La Croix : on ne peut repartir que si on tire un 1

raconter (avec sobriété ; il n'est pas indispensable de relire tout ce texte)

57. Le tombeau vide : "tout est accompli !"

raconter...